

**SPIELKONSOLEN-CHRONIK**

**Vom Atari zur Xbox 360**

FRANKFURT/MAIN – Schon seit 33 Jahren werden Spielkonsolen für den Anschluss ans Fernsehgerät entwickelt. Ihre Technik ist damit noch älter als der Personalcomputer. Folgender Abriss gibt die wichtigsten Stationen wieder.

● **1972:** Die Philips-Tochter Magnavox bringt mit der Odyssey 1 die erste Spielkonsole auf den Markt. Einziges Spiel ist das Ballreaktionsspiel Pong.



● **1977:** Der Atari VCS 2600 (Bild oben) wird ein Verkaufsschlager; das Gerät wird bis 1990 hergestellt.

● **1984:** Nintendo bringt die erste 8-Bit-Konsole NES heraus und setzt damit einen neuen Standard.

● **1985:** Mit der Sega Master System tritt ein neuer Hersteller von Spielkonsolen auf.

● **1988:** Sega bietet mit dem Mega Drive eine 16-Bit-Konsole an.

● **1989:** Als tragbare Handheld-Konsole bringt Nintendo den Gameboy auf den Markt.

● **1993:** Commodore stellt die 32-Bit-Konsole Amiga CD32 vor.

● **1994:** Sony bringt die PlayStation auf den Markt und wird in der Folge zum Marktführer bei Spielkonsolen.

● **1996:** Nintendo steigt mit der Nintendo 64 in die 64-Bit-Generation ein.

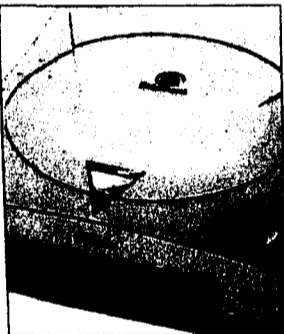
● **1998:** Sega stellt die Dreamcast vor, die einen integrierten Internet-Zugang hat.

● **2000:** Die Playstation 2 von Sony kommt mit einem DVD-Player und USB-Anschlüssen für externe Zusatzgeräte.

● **2001:** Sega stellt die Produktion der Dreamcast (Bild ein) und entwickelt künftig nur noch Spiele-Software. Im November bringt Microsoft seine Xbox auf den Markt.

● **2002:** Nintendo führt den Gamecube ein; der Nachfolger des Nintendo 64 spielt Video-Games ab, die auf einer neuen Mini-Disk gespeichert sind.

● **2005:** Microsoft kündigt für Ende des Jahres die Xbox 360 an, die hochauflösendes Fernsehen (HDTV) unterstützt und sich als Medienschnittstelle für Games, Video, Musik und Fotos präsentiert. (AP)



# Nächste Generation

## Einführung der Xbox 360 rechtzeitig zu Weihnachten 2005

FRANKFURT/MAIN – Immer raffiniertere Chips für Grafik und Sound machen die ans Fernsehgerät angeschlossene Spielkonsole zur Maschine für das Abtauchen in die virtuelle Realität. Einen neuen Grad von Perfektion verspricht die zweite Ausgabe der Xbox, die Ende dieses Jahres rechtzeitig zum Weihnachtsgeschäft erscheint.

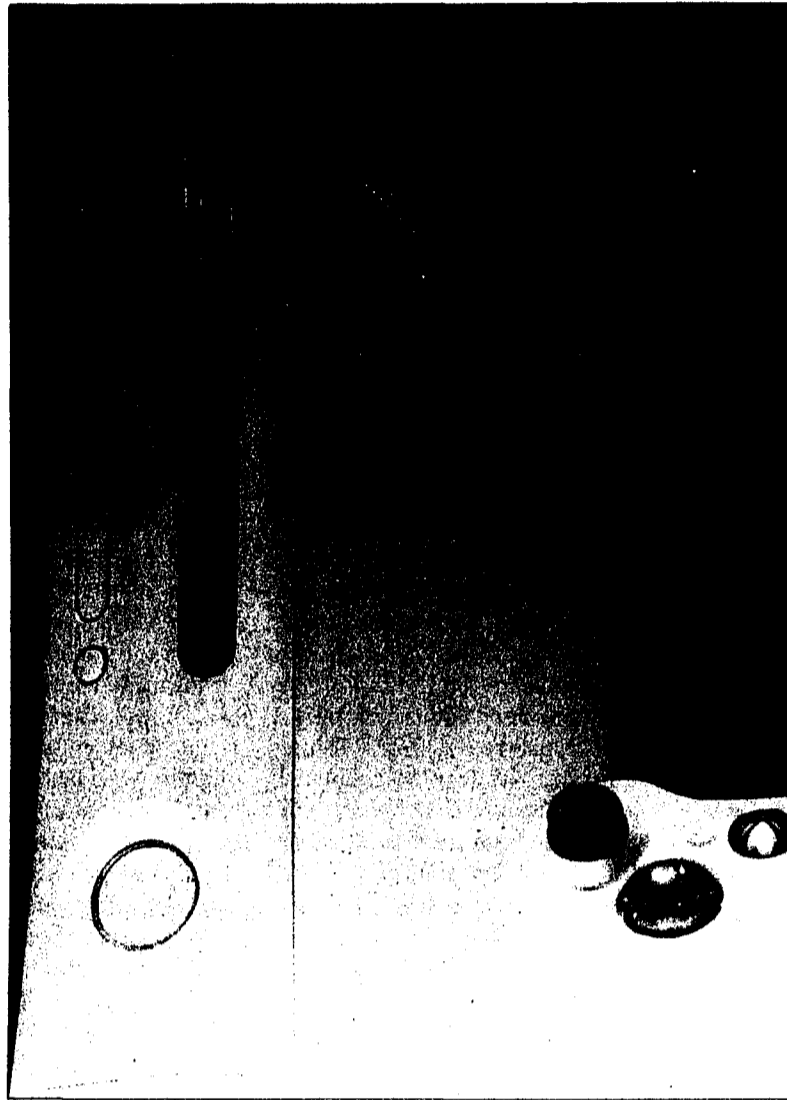
• Peter Zschunke / AP

Nach Einführung der ersten Xbox im November 2001 konnte Marktführer Sony mit seiner PlayStation gelassen bleiben. Die schwarze Kiste des Neulings im lukrativen Geschäft mit Spielkonsolen blieb zunächst hinter den Verkaufserwartungen zurück und konnte die Stellung der ein Jahr zuvor eingeführten PlayStation 2 nicht ernsthaft gefährden. Wenn jetzt die nächste Generation der Spielkonsolen eingeführt wird, werden die Karten neu gemischt. Diesmal erscheint die Xbox vor der PlayStation – die dritte Ausgabe des Sony-Geräts wird erst im nächsten Jahr erwartet. Einzelheiten zur PlayStation 3 werden in dieser Woche auf der Electronic Entertainment Expo (E3) in Los Angeles erwartet, wo auch die «Xbox 360» präsentiert wird.

### Hochauflösendes Bild und Surround-Sound

«Sie werden die Federn bei einem Vogel sehen und einzelne Blätter, die sich in einem Baum bewegen», verspricht Xbox-Manager Jeff Henshaw. «Sie werden den Kopf umdrehen, weil Sie denken, dass da jemand von hinten kommt.» Mit drei leistungsstarken Dual-Core-Prozessoren – die Taktrate liegt bei jeweils 3,2 Gigahertz verglichen mit 733 Megahertz bei der ersten Xbox – bringt die Xbox 360 die Technik des hochauflösenden Fernsehens (HDTV) auf den Bildschirm und Surround-Klang in den Raum. Die interaktiven Video-Sequenzen, kunstvoll erstellt aus Millionen von Pixelgrafiken, wirken dann fast so realitätsnah wie eine Filmaufnahme.

«Um ehrlich zu sein, war es fast so gut wie Video», sagte Van Baker von der Marktforschungsfirma Gartner nach einer ersten Vorführung der Xbox 360. Die kristallklare HDTV-Darstellung soll zu einem



Wurde kürzlich erstmals präsentiert: Die neue Microsoft Xbox 360.

zentralen Verkaufsargument der Microsoft-Konsole werden. Für gemeinsame Marketing-Kampagnen vereinbarte Microsoft eine Partnerschaft mit dem koreanischen Hersteller Samsung. Um die neue Fernseh-Ära zu pushen, sollen an den Xbox-Verkaufsstellen weltweit mehr als 25 000 Samsung-Fernseher mit der HDTV-Technik aufgestellt werden. Die Xbox sei «eine treibende Kraft für die globale HDTV-Revolution», erklärte der amerikanische Samsung-Manager Peter Weedfald. Aber auch auf TV-Geräten ohne Unterstützung für HDTV werde die Xbox ihre hohe Grafikleistung zur Geltung bringen, ergänzte der Marketing-Chef der Xbox, Peter Moore.

### Ein Arbeitsspeicher wie bei einem PC

Das Gerät lässt sich wie die PlayStation 2 sowohl flach als auch hochkant aufstellen. In der senkrechten Position werden DVD-Fil-

me oder Spiele seitlich eingeschoben, oben befindet sich eine 20-Gigabyte-Festplatte. Digitale Kameras oder MP3-Player können über USB angeschlossen werden – die Xbox 360 hat drei dieser Steckplätze. Der Arbeitsspeicher ist mit 512 MB so umfassend ausgelegt wie ein PC.

### Künftig sind Video-Chats möglich

Für Online-Spiele sollte ein Breitbandanschluss ans Internet vorhanden sein. Dann ermöglicht die Spiele-Plattform Xbox Live künftig auch Video-Chats, bei denen sich die Spieler in einem kleinen Fenster auf dem Bildschirm zuwinken können. «Wir sind der festen Überzeugung, dass die Zukunft der Computerspiele online ist», sagt Marketing-Chef Moore. Für Gelegenheitspieler soll es auch einige kleinere Online-Spiele kostenlos geben. Bedient werden die Spiele drahtlos über einen ebenfalls neu gestalteten Controller.

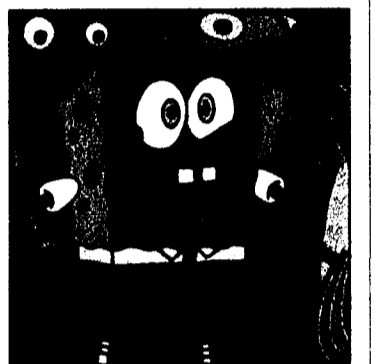
**CHARTS**

**Single-Charts**

In der vierten Wertungswoche schaffte Akon mit «Lonely» den Sprung an die Spitze der Schweizer Single-Charts. MusicStar-Gewinnerin Salome musste damit den Fall auf Platz vier hinnehmen.

- Platz, Vorwoche, Interpret, Titel, Woche**
- (2) Akon, Lonely, 4
  - (4) Shakira feat. Alejandro Sanz, La tortura, 2
  - (10) Black Eyed Peas, Don't Phunk With My Heart, 2
  - (1) Salome, Gumpu, 4
  - (5) Snoop Dogg feat. Charlie Wilson and Justin Timberlake, Signs, 4
  - (3) Ch'p'z, Cowboy, 5
  - (9) Daddy Yankee, Gasolina, 6
  - (6) 50 Cent feat. Olivia, Candy Shop, 11
  - (7) Gotthard, Lift 'U' Up, 5
  - (8) Mario, Let Me Love You, 10

**Die begehrtesten DVDs**



Vampirjäger Blade ist zurück und nach dem Erfolg an den Kinokassen geht die nun vollständige Trilogie wie warme Brötchen über die Ladentheke. «Blade 3: Trinity» ist die neue Nummer 1 in den DVD-Charts. Neueinsteiger «Alexander» muss sich mit Platz 2 begnügen und «SpongeBob der Film» (Bild) kommt auf Rang 4.

- DVD Charts: Platz, Titel, Genre**
- (Neu) Blade 3: Trinity, Horror
  - (Neu) Alexander, Drama
  - (1) 7 Zwerge – Männer allein im Wald, Comedy
  - (Neu) SpongeBob – Der Schwammkopf Film, Cartoon
  - (6) Ong Bak, Adventure
  - (2) Das Vermächtnis der Tempelritter, Adventure
  - (3) New York Taxi, Action
  - (5) Ocean's Twelve, Comedy
  - (4) Final Call, Thriller
  - (Neu) Leon – Der Profi Director's Cut, Action

**Playstation-2-Charts**



Rechtzeitig zum Kinostart ist auch das neue Star-Wars-Spiel auf dem Markt. Die dritte Ausgabe namens «Rache der Sith» (Bild) dominiert derzeit die PS2-Charts.

- Playstation-2-Charts: Platz, Titel, Genre**
- Star Wars Episode 3: Rache der Sith, Action
  - Gran Turismo 4, Racing
  - Midnight Club 3: Duh Edition, Racing
  - FIFA Street, Sport
  - Moto GP 4, Racing
  - FIFA Football 2005, Sport
  - Monster Hunter, Action
  - Need for Speed Underground 2, Racing
  - Singstar Party mit Microphone, Hobby
  - Burnout 3 Takedown, Racing

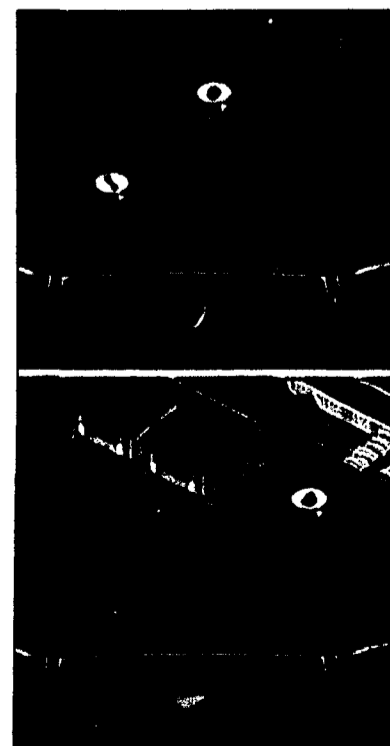
# Weglaufen gibt's nicht

## Kleine Helden sorgen in der Nachbarschaft für Ordnung

FRANKFURT/MAIN – Wenn Rabauken Unruhe verbreiten und immer neue üble Streiche aushecken, dann muss man hingehen und ihnen das Handwerk legen. Weglaufen gibt's nicht. Das ist eine der ersten Lektionen, die Kinder in dem jetzt erschienenen PC-Spiel «Prankster» lernen.

Zur Auswahl stehen zwei Charaktere, Lilly und Tim, mit denen sich sowohl Jungen als auch Mädchen identifizieren können.

Die Steuerung des Spiels ist einfach, die wenigen Tastaturbefehle sind schnell erlernt. Und dann heisst es, nützliche Dinge zu sammeln und zur rechten Zeit gegen die Pranksters vorzugehen. Lilly kann zum Beispiel eine Handtasche oder ein Signalthorn einsetzen, um die bösen Buben in die Schranken zu weisen. Wenn sie es dann auch noch schafft, Graffiti von den Hauswänden zu entfernen und den aufgedrehten



In «Prankster» gehen kleine Helden gegen Rabauken vor.

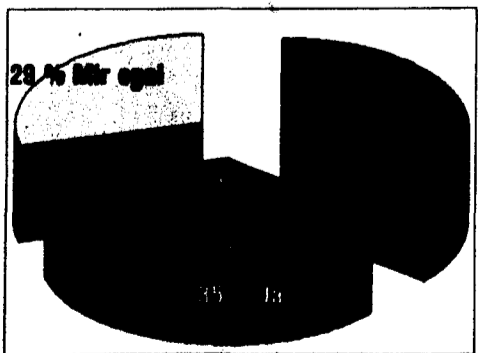
Hydranten wieder zuzudrehen, steigt die Stimmung in der Gartenstadt, wo die Handlung spielt.

Das Spiel bietet insgesamt 15 Level, in denen verschiedene Missionen zu erfüllen und Aufgaben zu lösen sind. Prankster ist durchaus auch etwas für jüngere Kinder, wenn sie schon lesen können. Dafür sollten aber die Aufgaben und Erklärungen etwas länger auf dem Bildschirm zu sehen sein. Und leider bewegen sich die Charaktere auch nur im Zickzack über die Strasse, was die Bewegungsfreude doch etwas hemmt. Für ein Spiel in der Niedrigpreiskategorie (15 Franken) bietet Prankster aber viel Spass, interessante Aufgaben und Spannung. Das Spiel ist bei Pepper Games erschienen und setzt einen Windows-PC (ab Version 98) mit einem 1-GHz-Prozessor und 128 MB Arbeitsspeicher voraus, die Grafikkarte sollte mindestens 64 MB RAM haben. (AP)

**INTERNETUMFRAGE**

**Resultat der Internetumfrage auf www.volksblatt.li (310):**

Denken Sie, dass der FC Vaduz in die Super League aufsteigt?



Die Frage ab heute: Denken Sie, dass, wenn der FC Vaduz aufsteigt, mehr Personen den Weg ins Stadion finden würden?

[www.volksblatt.li](http://www.volksblatt.li)

ANZEIGE

Schaan Buchs  
gmg  
InterNet Projekte  
XML Web Services  
www.gmgnet.li | +41 81 750 6 272