

Fürstentum Liechtenstein



Amtliche Kundmachungen

Markenregister

Neueintrag

Marke-Nummer: 11804

Hinterlegungsdatum: 24. August 2000

Hinterleger:

Etablissement Vivadent
Bendererstrasse 2
9494 Schaan/Liechtenstein

Marke: **SYSTEMP** (Wortmarke)

Warenliste/Dienstleistungsliste:

Klasse 5: Materialien für die Zahnheilkunde, nämlich Füllungsmaterialien, Befestigungszemente, Amalgame, Pulverschutz- und Wurzelbehandlungsmaterialien, Materialien zur Herstellung von Kronen, Brücken, Inlays, Schutzüberzügen, Prothesen, Schalen, provisorische Zemente.

Klasse 10: Geräte und Instrumente für zahnärztliche und zahntechnische Zwecke, künstliche Zähne und Schalen.

1193 490

Neueintrag

Marke-Nummer: 11805

Hinterlegungsdatum: 25. August 2000

Hinterleger:

Liechtensteinische Landesbank Aktiengesellschaft
Städtle 44, 9490 Vaduz

Marke: **LLB HIGH TECH STUFEN INVEST**
(Wortmarke)

Warenliste/Dienstleistungsliste:

Klasse 16: Druckerzeugnisse
Klasse 35: Werbung; Geschäftsführung; Unternehmensberatung und -verwaltung; Büroarbeiten.
Klasse 36: Versicherungs- und Finanzwesen, Geldgeschäfte, Immobilienwesen.

1194 490

Neueintrag

Marke-Nummer: 11806

Hinterlegungsdatum: 29. August 2000

Hinterleger:

Filterpro AG
Schlossweg 24, 9496 Balzers

Vertreter:

Riederer Hasler & Partner
Patentanwälte AG
Kappelestrasse 634, 9492 Eschen

Marke: **FILTROP** (Wortmarke)

Warenliste/Dienstleistungsliste:

Klasse 6: Rohre, Rohr- und Schlauchverbindungen, Kanülen, Nadeln und Dichtungen (alle vorgenannten Waren aus Metall).

Klasse 9: Wissenschaftliche, Vermessungs-, elektrische, photographische, Film-, optische, Wäge-, Mess-, Signal- und Kontrollapparate und -instrumente; Dosier-, Förderpumpen und Ventile für die Analysetechnik, Beugungsgitter und optische Filter, insbesondere Interferenz-, Farb-, Bildschirm- und Polarisationsfilter.

Klasse 10: Chirurgische, ärztliche, zahn- und tierärztliche Instrumente und Apparate, insbesondere optische Filter, Kanülen, Nadeln, Ventile für medizinische Zwecke.

Klasse 35: Handel mit technischen Produkten, insbesondere mit Produkten für die Analyse- und Medizintechnik.

1195 490

Neueintrag

Marke-Nummer: 11807

Hinterlegungsdatum: 30. August 2000

Hinterleger:

Beltone Electronics Corporation
an Illinois Corporation
4201 West Victoria Street
Chicago, Illinois 60646, USA

Vertreter:

PATAG
Patente & Lizenzen AG
Landstrasse 1, 9490 Vaduz

Marke: **SILICA** (Wortmarke)

Anmerkung:
Priorität: USA, Appl. No. 75/932, 287 vom 1.03.2000

Warenliste/Dienstleistungsliste:

Klasse 10: Verstärkerschaltung als Komponente zu Hörgeräten.

1196 490

Neueintrag

Marke-Nummer: 11808

Hinterlegungsdatum: 30. August 2000

Hinterleger:

Beltone Electronics Corporation
an Illinois Corporation
4201 West Victoria Street
Chicago, Illinois 60646, USA

Vertreter:

PATAG
Patente & Lizenzen AG
Landstrasse 1, 9490 Vaduz

Marke: **LUMINA** (Wortmarke)

Anmerkung:
Priorität: USA, Appl. No. 75/932,493 vom 1.03.2000

Warenliste/Dienstleistungsliste:

Klasse 10: Verstärkerschaltung als Komponente zu Hörgeräten.

1197 490

Neueintrag

Marke-Nummer: 11809

Hinterlegungsdatum: 30. August 2000

Hinterleger:

Beltone Electronics Corporation
an Illinois Corporation
4201 West Victoria Street
Chicago, Illinois 60646, USA

Vertreter:

PATAG
Patente & Lizenzen AG
Landstrasse 1, 9490 Vaduz

Marke: **POLARA** (Wortmarke)

Anmerkung:
Priorität: USA, Appl. No. 75/932,492 vom 1.03.2000

Warenliste/Dienstleistungsliste:

Klasse 10: Verstärkerschaltung als Komponente zu Hörgeräten.

1198 490

Neueintrag

Marke-Nummer: 11810

Hinterlegungsdatum: 30. August 2000

Hinterleger:

Beltone Electronics Corporation
an Illinois Corporation
4201 West Victoria Street
Chicago, Illinois 60646, USA

Vertreter:

PATAG
Patente & Lizenzen AG
Landstrasse 1, 9490 Vaduz

Marke: **OPTIMA** (Wortmarke)

Anmerkung:
Priorität: USA, Appl. No. 76/061, 226 vom 1.06.2000

Warenliste/Dienstleistungsliste:

Klasse 10: Hörgeräte.

1199 490

Neueintrag

Marke-Nummer: 11811

Hinterlegungsdatum: 21. August 2000

Hinterleger:

Hewlett-Packard Company
3000 Hanover Street
Palo Alto, California 94304, USA

Vertreter:

Büchel, Kaminski & Partner
Patentanwälte Est.
Letzanaweg 25-27, 9495 Triesen

Marke: **SUPER DOME** (Wortmarke)

Anmerkung:
Priorität: USA, Appl. No. 75/945,136 vom 23.02.2000

Warenliste/Dienstleistungsliste:

Klasse 9: Personalcomputer; Software für die Netzwerkverwaltung, Datenkommunikation und Speicherverwaltung.

1200 490

Neueintrag

Marke-Nummer: 11812

Hinterlegungsdatum: 11. August 2000

Hinterleger:

Internet & Broadcasting Company AG
Industriestrasse 753
9492 Eschen

Marke: **GAME TV** (kombinierte Marke)

Warenliste/Dienstleistungsliste:

Klasse 9: Elektronische und elektrotechnische Apparate und Instrumente (soweit in Klasse 9 enthalten); Geräte zur Aufzeichnung, Übertragung und Wiedergabe von Ton und Bild; Verkaufsautomaten, Spiel- und Unterhaltungsautomaten (auch münzbetätigte); Computer sowie Video- und Computerspiele zum Anschluss an Fernsehgeräte und / oder münzbetätigt; Teile aller vorgenannten Waren; Zubehör für Computer, Video- und Computerspiele sowie ähnliche elektronische Apparate, nämlich Steuerknüppel, Handregler, Steuergeräte, Adapter, Module zur Funktionserweiterung sowie zur Erweiterung der Speicherkapazität, Sprachsynthesizer, Lichtschreiber, elektronische 3-D-Brillen, programmierte und unprogrammierte Programm-Kassetten, -Disketten und Kartuschen sowie Module, Boxen zum Aufbewahren von Kassetten und Kartuschen, Programmrecorder Drucker, Zahntastaturen, elektronische Steuergeräte, Diskettenstationen im Wesentlichen bestehend aus Diskettenlaufwerken, Mikroprozessoren und Steuerelektronik; elektronische Datenverarbeitungsgeräte einschliesslich Sichtgeräte, Eingabegeräte, Ausgabegeräte, Drucker, Terminals und Speicher, auch als Zusatzgeräte zu einem Grundgerät; Computerprogramme auf Bänder, Kassetten, Kartuschen sowie Module, Platten, Folien, Lochkarten, Lochstreifen und Halbleiterspeicher; elektronische Datenträger; Videospiele (Computerspiele) in Form von auf Datenträger gespeicherten Computerprogramme; bespielte und unbespielte Tonträger, insbesondere

Schallplatten, Compactdiscs, Tonbänder und Tonkassetten (Compact-Kassette) bespielte und unbespielte Bildträger (soweit in Klasse 9 enthalten) insbesondere Videoplatten (Bildplatten), -folien, -kassetten und -bänder; belichtete Filme.

Klasse 16: Papier (Karton), Papierwaren und Pappwaren, (soweit in Klasse 16 enthalten) Druckereierzeugnisse, Zeitungen und Zeitschriften, Bücher, Comic-Hefte und -Bücher: Buchstützen, Buchhüllen; Fotografien, Poster, Plakate, Bilder (Drucke und Gemälde); Ausschneidefiguren und -dekorationen aus Pappe, Schreibwaren, Post- und Grusskarten, Tauschkarten, Namensschildchen aus Papier oder Pappe. Notizbücher, Notiztafeln, Adressbücher, Briefmappen. Aktendeckel und -hefter, Folien-Lochverstärker, Kalender. Alben, Briefbeschwerer, Brieföffner, Schreibunterlagen, Lineal, Radiergummis, Bücher- und Lesezeichen; Schnittmuster und Zeichenschablonen; Abziehbilder (auch solche aus Vinyl und solche zum Aufbügeln), Rubbelbilder Papier- und Vinylaufkleber, Sticker, Buttons, Geschenkpapier, Geschenkanhänger aus Papier und Pappe; selbstklebende Kunststoffmoleküle für Dekorationszwecke; Verpackungshüllen und -beutel aus Papier und Kunststoff; gestaltete Video-Leerhüllen; Kreidetafeln, Klebstoffe für Papier- und Schreibwaren, Schreibgeräte insbesondere Kugelschreiber und Füller, Schülertuis (ausgenommen aus Leder), Bleistiftlösungen, Bleistifthalter, Bleistiftverlängerer, Bleistiftspitzer, Zeichen-, Mal- und Modellierwaren und -geräte, Pinsel; Künstlerbedarfartikel, nämlich Farbstifte, Kreide, Malbretter und Malleinwand; Schreibmaschinen und Bürogeräte (ausgenommen Möbel), (soweit in Klasse 16 enthalten); Abrollgeräte für Klebebänder, Lehr- und Unterrichtsmittel (ausgenommen Apparate) in Form von Druckereierzeugnissen, Spielen, Tier- und Pflanzenpräparaten, geologischen Modulen und Präparaten, Globen, Wandtafelzeichengeräte Spielkarten, Durckletern, Druckstöcke; Stempel und Stempelfarben, Tinten; bemalte Kunstgegenstände.

Klasse 20: Möbel, Spiegel, Rahmen, Waren, soweit sie nicht in anderen Klassen enthalten sind aus Holz oder Kunststoffen.

Klasse 21: Geräte und Behälter für Haushalt und Küche, Kämme, Schwämme, Bürsten, rohes oder teilweise bearbeitetes Glas, Glaswaren, Porzellan und Steingut, soweit sie nicht in anderen Klassen enthalten sind.

Klasse 22: Seile, Bindfäden, Netze, Zelte, Planen, Segel, Säcke, Polsterfüllstoffe, rohe Gespinnstfasern.

Klasse 24: Textilwaren, nämlich Textilstoffe, Gardinen, Rollos, Haushaltswäsche, Bett- und Tischwäsche; Bett- und Tischdecken; textile Lederimitationsstoffe; Web-Etiketten für Bekleidungs- und Textilprodukte (auch zum Aufbügeln), Stoffabzeichen, Tapeten aus Textilstoffen; Bade- und Handtücher; Taschentücher aus textilem Material; Taschen, Beutel, Rucksäcke, Packsäcke, Necessaires, Etais, Geldbeutel, Brieftaschen und Schlüsselaschen aus textilem Material.

Klasse 25: Bekleidungsstücke für Damen, Herren und Kinder, insbesondere Kostüme, Mäntel, Regenmäntel, Jacken, Jacketts, kurze und lange Hosen, Jeans, Hemden, Blusen, Kleider, Röcke, Miederwaren, Leib- und Nachtwäsche, Trainingsanzüge, Schutzbekleidungsstücke und Unterbekleidungsstücke; Web- und Strickbekleidungsstücke, insbesondere Strümpfe und Strumpfwaren, Trikots, Pullover, Trikothemden; Schuhe und Schuhwaren, Stiefel, Sport- und Hausschuhe; Kopfbedeckungen; Bekleidungs-Erstausrüstung für Babys, Spielanzüge; Bademäntel, Badehosen, Badeanzüge und Bikinis; Gürtel, Gürtelschnallen, Anstecknadeln aus Edelmetall oder damit plattiert), Hosenträger, Krawatten, Tücher und Handschuhe; Fröttierwaren, nämlich Bekleidungsstücke, Handtücher, Badetücher; Wetterbekleidungsstücke, imprägnierte luftdurchlässige Bekleidungsstücke; Freizeit- und Sportbekleidungsstücke; Stoffaufnäher.

Klasse 26: Spitzen und Stickereien, Bänder und Schnurbänder; Knöpfe, Haken und Ösen, Nadeln, künstliche Blumen.

Klasse 27: Teppiche, Fussmatten, Matten, Linoleum und andere Bodenbeläge; Tapeten.

Klasse 28: Spiele und Spielzeug (auch elektronisch); Puzzles, Geduldsspiele; Rollschiffe, Rollbretter, Schlittschuhe, In-Line-Skates, Kickboards, Roller, Masken zum Verkleiden für Spielzwecke, Hobby- und Modellbaukästen mit Beschäftigungsmaterial für Spielzwecke, Turn- und Sportgeräte und -artikel (soweit in Klasse 28 enthalten).

Klasse 30: Kaffee, Tee, Kakao, Zucker, Reis, Kaffee-Ersatzmittel, Getreidepräparate, Brot, feine Backwaren und Konditorwaren, Speiseeis, Honig, Saucen, Gewürze.

Klasse 32: Biere, Mineralwasser und kohlenstoffhaltiges Wasser und andere alkoholfreie Getränke, Fruchtgetränke und Fruchtsäfte, Sirupe und andere Präparate für die Zubereitung von Getränken.

Klasse 33: Alkoholische Getränke (ausgenommen Biere).

Klasse 34: Tabak; Raucherartikel; Streichhölzer.

Klasse 35: Werbung und Verkaufsförderung, insbesondere aber nicht abschliessend: Verbreitung von Werbeanzeigen, Fernsehwerbung, Rundfunkwerbung, Werbung über Internet, Herausgabe von Werbeteilen, Vermietung von Werbeflächen, Vermietung von Werbematerial, Verteilung von Werbeprospektmaterial, Aktualisierung von Werbematerial, Werbung durch Werbeschriften, Herausgabe von Werbeteilen, Vorführung von Waren zu Werbezwecken, Ausstrahlung von Fernseh- und Filmproduktionen zur Verkaufsförderung, Verkaufsförderung (sales promotion), auch für andere.

(Detail-)Handel über Fernsehen und ein elektronisches Datennetz (Internet) und andere Computernetzwerke (E-Commerce) und über Mobilfunknetze in allen zur Verfügung stehenden Varianten, einschliesslich Anbieten von Waren gegen Bezahlung.

Klasse 36: Versicherungswesen; Finanzwesen; Geldgeschäfte; Immobilienwesen.

Klasse 38: Telekommunikation, Ausstrahlung von Fernsehprogrammen / Kabelfernsendungen / Hörfunksendungen / Rundfunksendungen / Satellitenfernsehungen; digitale und analoge Kommunikation, darunter Satellitenkommunikation; elektronische Übermittlung und Verbreitung insbesondere aber nicht abschliessend von Daten, Bildern, Informationen, Grafiken, Ton und/oder audiovisuelles Material über ein elektronisches Datennetz (Internet) und andere Computernetzwerke und faseroptische Netzwerke und Stromleitungen und Mobilfunk, insbesondere aber nicht abschliessend UMTS, GPRS, WAR, WLL; Zurverfügungstellung und Betrieb von Computernetzwerken und Telekommunikationsnetzwerken, insbesondere aber nicht abschliessend zwecks Anbieten von Waren und Dienstleistungen und Unterhaltungselementen.

Klasse 41: Erziehung; Ausbildung; Unterhaltung; Veranstaltung von Spielen, Wettbewerben und Glücksspielen, darunter Lotterien und/oder Lotteriespielen im Fernsehen, Rundfunk und Internet; Produktion und Redaktion von elektronischen Medienerzeugnissen, insbesondere aber nicht abschliessend von Fernsehprogrammen und Rundfunksendungen sowie Internetinhalten; Filmproduktionen; Durchführung von Liveveranstaltungen in allen Medien; Betrieb von Studios sowie Tonstudios; Dienste von Unterhaltungskünstlern; Vermietung von Filmgeräten und Filmzubehör und Bühnendekoration und anderem Unterhaltungszubehör.

Klasse 42: Erstellen von Programmen für die Datenverarbeitung; Bereitstellung des Zugriffs über ein elektronisches Datennetz (Internet) und über andere Computernetzwerke auf elektronische Dokumente und Web-Sites und Unterhaltungselemente, insbesondere aber nicht abschliessend von elektronischen Spielen; Redaktion und Bearbeitung von Web-Sites; graphische Gestaltung von Web-Sites; Verwaltung und Nutzung von Film-, Fernseh-, Internet- und Rundfunkproduktionen; Verwaltung und Nutzung von Urheberrechten sowie von sonstigen gewerblichen Schutzrechten, insbesondere aber nicht abschliessend Rechteverträge, Merchandising und Lizenzmarketing; sonstige Lizenzvergabe von gewerblichen Schutzrechten.

1201 490

Neueintrag

Marke-Nummer: 11813

Hinterlegungsdatum: 11. August 2000

Hinterleger:

Internet & Broadcasting Company AG
Industriestrasse 753
9492 Eschen

Marke: **GAME TV** (kombinierte Marke)

Anmerkung:

Farbanstrich: rot, grün, gelb, blau, orange

Warenliste/Dienstleistungsliste:

Klasse 9: Elektronische und elektrotechnische Apparate und Instrumente (soweit in Klasse 9 enthalten); Geräte zur Aufzeichnung, Übertragung und Wiedergabe von Ton und Bild; Verkaufsautomaten, Spiel- und Unterhaltungsautomaten (auch münzbetätigte); Computer sowie Video- und Computerspiele zum Anschluss an Fernsehgeräte und / oder münzbetätigt; Teile aller vorgenannten Waren; Zubehör für Computer, Video- und Computerspiele sowie ähnliche elektronische Apparate, nämlich Steuerknüppel, Handregler, Steuergeräte, Adapter, Module zur Funktionserweiterung sowie zur Erweiterung der Speicherkapazität, Sprachsynthesizer, Lichtschreiber, elektronische 3-D-Brillen, programmierte und unprogrammierte Programm-Kassetten, -Disketten und Kartuschen sowie Module, Boxen zum Aufbewahren von Kassetten und Kartuschen, Programmrecorder Drucker, Zahntastaturen, elektronische Steuergeräte, Diskettenstationen im Wesentlichen bestehend aus Diskettenlaufwerken, Mikroprozessoren und Steuerelektronik; elektronische Datenverarbeitungsgeräte einschliesslich Sichtgeräte, Eingabegeräte, Ausgabegeräte, Drucker, Terminals und Speicher, auch als Zusatzgeräte zu einem Grundgerät; Computerprogramme auf Bänder, Kassetten, Kartuschen sowie Module, Platten, Folien, Lochkarten, Lochstreifen und Halbleiterspeicher; elektronische Datenträger; Videospiele (Computerspiele) in Form von auf Datenträger gespeicherten Computerprogramme; bespielte und unbespielte Tonträger, insbesondere Schallplatten, Compactdiscs, Tonbänder und Tonkassetten (Compact-Kassette) bespielte und unbespielte Bildträger (soweit in Klasse 9 enthalten) insbesondere Videoplatten (Bildplatten), -folien, -kassetten und -bänder; belichtete Filme.

Klasse 16: Papier (Karton), Papierwaren und Pappwaren, (soweit in Klasse 16 enthalten) Druckereierzeugnisse, Zeitungen und Zeitschriften, Bücher, Comic-Hefte und -Bücher: Buchstützen, Buchhüllen; Fotografien, Poster, Plakate, Bilder (Drucke und Gemälde); Ausschneidefiguren und -dekorationen aus Pappe, Schreibwaren, Post- und Grusskarten, Tauschkarten, Namensschildchen aus Papier oder Pappe. Notizbücher, Notiztafeln, Adressbücher, Briefmappen. Aktendeckel und -hefter, Folien-Lochverstärker, Kalender. Alben, Briefbeschwerer, Brieföffner, Schreibunterlagen, Lineal, Radiergummis, Bücher- und Lesezeichen; Schnittmuster und Zeichenschablonen; Abziehbilder (auch solche aus Vinyl und solche zum Aufbügeln), Rubbelbilder Papier- und Vinylaufkleber, Sticker, Buttons, Geschenkpapier, Geschenkanhänger aus Papier und Pappe; selbstklebende Kunststoffmoleküle für Dekorationszwecke; Verpackungshüllen und -beutel aus Papier und Kunststoff; gestaltete Video-Leerhüllen; Kreidetafeln, Klebstoffe für Papier- und Schreibwaren, Schreibgeräte insbesondere Kugelschreiber und Füller, Schülertuis (ausgenommen aus Leder), Bleistiftlösungen, Bleistifthalter, Bleistiftverlängerer, Bleistiftspitzer, Zeichen-, Mal- und Modellierwaren und -geräte, Pinsel; Künstlerbe-